

AYUNTAMIENTOS

UNA FORMA INTERESANTE E INNOVADORA DE APORTAR A LAS FAMILIAS



ROBOTIKIDS



AYUNTAMIENTOS

Una oportunidad de aportar experiencias tecnológicas

Los Robotikeros estamos constantemente desarrollando, creando, innovando y produciendo actividades dirigidas a los niñ@s, jóvenes y adultos relacionadas con las tecnologías y redes sociales. Estas actividades las adaptamos a los espacios en ayuntamientos como una forma interesante e innovadora de aportar a las familias.

Estas instituciones tienen la oportunidad de ofrecerle a sus ciudadanos una oportunidad de recibir valores sobre la tecnología mientras se divierten. Iniciar a los niñ@s en los procesos creativos con las tecnologías; a los jóvenes de abrirles ventanas y puertas para mejorar sus competencias profesionales; y a los adultos despertarles la curiosidad y darles la oportunidad de entender este **mundo cada vez más digital**.



ROBÓTICA **Enseña y divierte**

Utilización de equipos de robótica de Lego Education, que permiten a los participantes que aprendan sobre mecánica y programación de un robot, mientras se divierten construyéndolos para realizar retos y competiciones.



PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS **Empoderamos con la programación**

Actividad lúdica dirigida a que los participantes se diviertan y jueguen, mientras los introducimos en el lenguaje de los códigos de programación para crear videojuegos.

Utilizamos ordenadores, tablets y apps que permiten colocar bloques con los códigos para crear personajes y reglas de juegos.



3D MAKER **Potenciamos la creatividad**

Actividad dirigida a transmitir conocimientos sobre el modelado 3D. Utilización de lienzo digital y ejes x, y, z. Tematizamos la actividad para que los participantes conozcan la herramienta de modelado a través del diseño de personajes de videojuegos.

Luego llevamos la impresora 3D y lápices 3D para que entiendan su funcionamiento y puedan ver como imprime un objeto tridimensional.



YOUTUBERS **Edición de audio y video**

Para ser youtuber hay que contar con ciertas habilidades tecnológicas (como la de grabar y editar vídeos, control de iluminación, crear avatares y thumbnail) y otras personales (como hablar en público, pensamiento y desarrollo de guion, comunicación) que son el objetivo de ésta actividad, al pretender enseñar y potenciar esas habilidades en los participantes.



HOLOGRAMAS **Manda un mensaje codificado**

Actividad lúdica de creación de un holograma a través de videos, gestión de imágenes y programación.



ELECTRÓNICA CREATIVA - MÚSICA Y TECNOLOGÍA **Seguimos enseñando y divirtiendo**

Sumamos arte y tecnología para que los participantes descubran como construir un instrumento musical y programarlo para que funcione. Utilizamos ordenadores y placas Makey Makey para unir la tecnología con el arte.



DRONES **Pilotaje manual y con programación**

Utilizamos estas máquinas de vuelo no tripulado para compartir experiencia sobre su funcionamiento, su programación y las diferentes maneras en que pueden pilotarse.



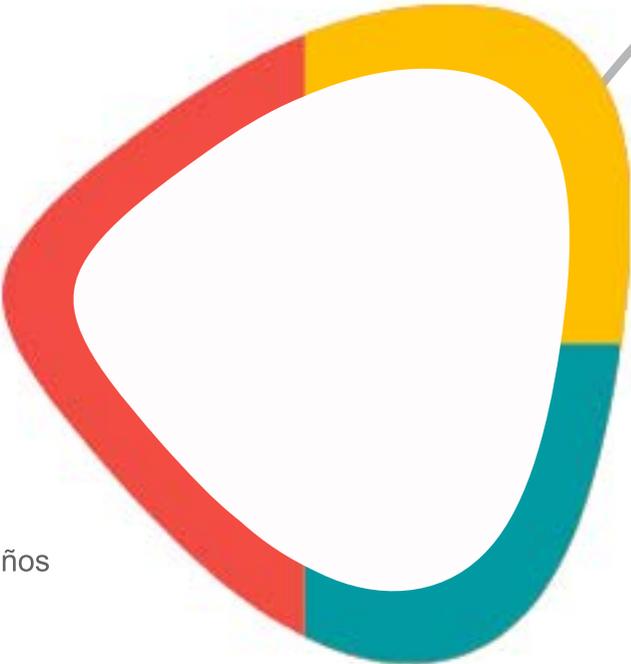
REALIDAD VIRTUAL **Tecnología responsable de grandes innovaciones en el futuro**

Llevamos gafas móviles y/o box RV donde los participantes vivirán experiencias virtuales y podrán jugar diversos videojuegos en realidad virtual. Es una tecnología que prevé ser responsable de grandes innovaciones en el futuro.

NUESTRAS ACTIVIDADES

Para compartir las experiencias y enseñar tecnologías, ofrecemos distintas actividades con diferentes niveles de contenidos académico y lúdico; así como diferentes formatos de horarios, que son los que se pueden realizar en las instalaciones de los ayuntamientos o donde éstos indiquen.

Las actividades disponibles son:



Niñ@s

desde los 3 hasta los 16 años

Jóvenes

desde los 17 hasta los 30 años

Adultos y Mayores

más de 30 años

A QUIENES

Aportamos formación en áreas tecnológicas a niñ@s y jóvenes para potenciar aquellas capacidades que les servirán en su futuro laboral.

Creamos espacios para que los adultos y mayores entiendan los cambios digitales que cada vez suceden más rápidos, buscando que se sientan incluidos en una “sociedad de redes”.

Por ello, nuestras actividades van dirigidas a:

3 MODALIDADES

que empoderan a los ciudadanos

- Escoge el tipo de modalidad
- Dinos a quien va dirigida
- Nosotros preparamos todo

Talleres Tecnológicos

Campamentos Tecnológicos

Curso Robótica y Tecnologías

DIVERSIÓN + TECNOLOGÍAS

Un espacio para que los participantes tengan contacto con herramientas tecnológicas mientras se divierten. A los niñ@s y jóvenes los educa. A los adultos y mayores los incluye.

DESCUBRE EL CRACK TECNOLÓGICO

Más tiempo para descubrir un interés por las tecnologías. Un espacio diseñado especialmente para niñ@s y que éstos prueben varias actividades tecnológicas de punta.

tres formas de experimentar

PREPARAMOS PARA EL FUTURO

Un plan de educación tecnológica, donde los niñ@s adquieren progresivamente conocimientos básicos.

DESCRIPCIÓN DE LAS MODALIDADES

TALLERES

- Formato de una hora y media. Para drones 2 horas.
- Aforo máximo 14 participantes por monitor. Para drones 10 participantes.
- Se pueden contratar simultáneamente el número de talleres necesarios según el número de asistentes previstos.
- Se trabaja mínimo en parejas.
- Actividades que se pueden hacer: Robótica / Programación Videojuegos / 3D Maker / Realidad Virtual / Drones
- Las actividades las tematizamos para que sean más atractivas, por ejemplo, en robótica: lucha de robots, carrera de robots, angry birds, etc.
- Cada taller lo imparte un monitor y Robotikids aporta todo el material necesario para impartirlo.

Necesidades

- Lugar que no esté a la intemperie y de tamaño suficiente para el aforo contratado.
- Mesas y sillas suficientes para todos los participantes.
- Toma eléctrica y wifi cuando la actividad es 3D Maker / Programación de Videojuegos / Realidad Virtual.
- Espacio libre adicional de al menos 3m x 3m para realizar pruebas con robots.
- Para drones un espacio amplio y bajo techo, ejemplo polideportivo, con espacio para crear una pista o circuito de vuelo.
- Para Realidad Virtual debe ser un espacio despejado de mínimo 10m².



DESCRIPCIÓN DE LAS MODALIDADES

CAMPAMENTOS TECNOLÓGICOS

- Formato de 20 horas/semana.
- Aforo 14 participantes por monitor.
- Se pueden contratar simultáneamente el número de campamentos necesarios según el número de asistentes previstos.
- Se trabaja mínimo en parejas.
- Actividades que se hacen durante todo el campamento: Robótica / Programación Videojuegos / 3D Maker / Realidad Virtual / Electrónica Creativa / Drones
- Las actividades las tematizamos para que sean más atractivas, por ejemplo, en robótica: lucha de robots, carrera de robots, angry birds, etc.
- Cada día se hace uno o dos proyectos de una o dos actividades.
- Cada campamento lo imparte un monitor y Robotikids aporta todo el material necesario para impartirlo.

Necesidades

- Lugar que no esté a la intemperie y de tamaño suficiente para el aforo contratado.
- Mesas y sillas suficientes para todos los participantes.
- Toma eléctrica y wifi
- Espacio libre adicional de al menos 3m x 3m para realizar pruebas con robots



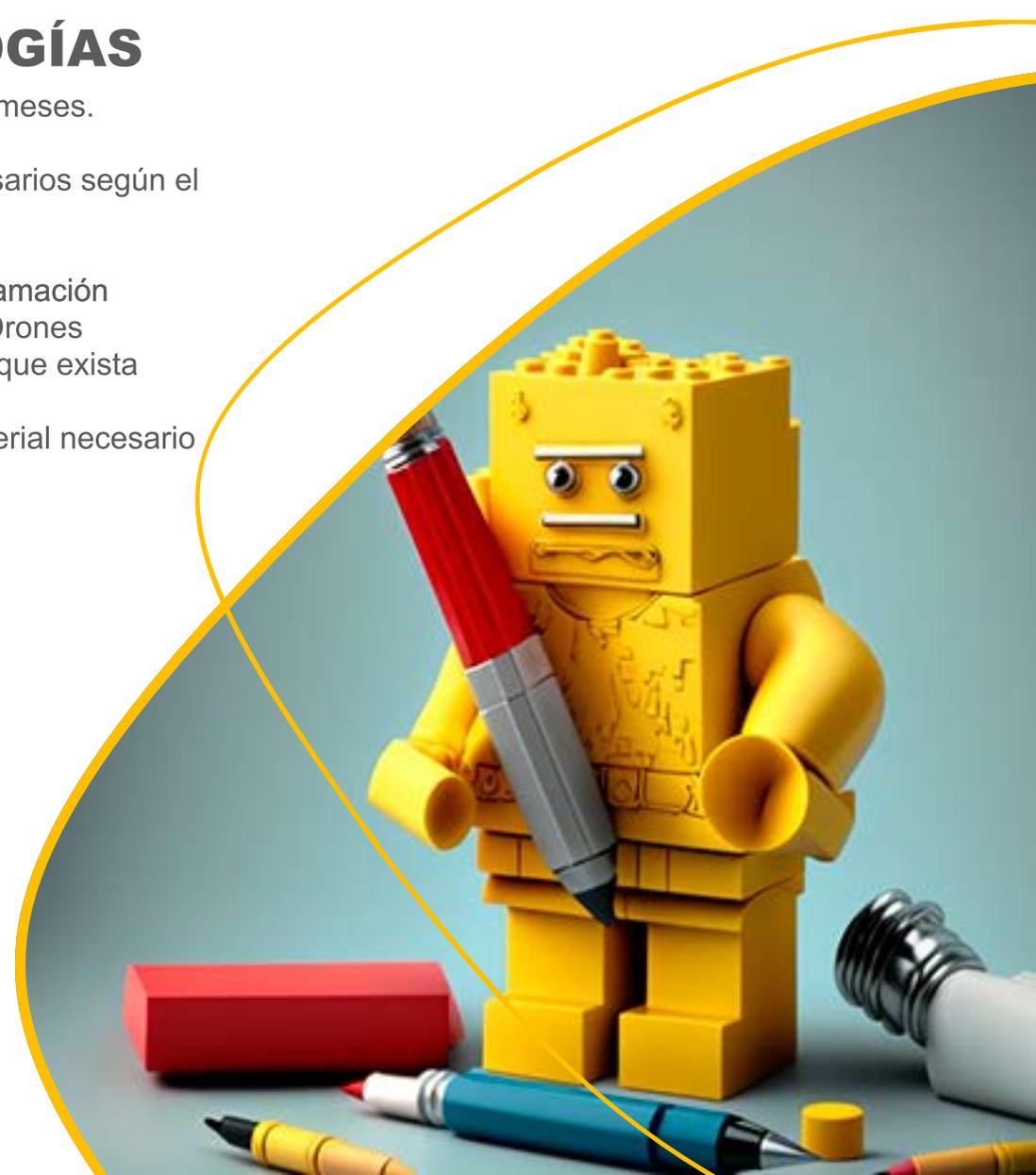
DESCRIPCIÓN DE LAS MODALIDADES

CURSOS DE ROBÓTICA Y TECNOLOGÍAS

- Formato de una 1 hora a la semana. Mínimo se debe contratar 3 meses.
- Aforo 14 participantes por monitor por curso.
- Se pueden contratar simultáneamente el número de cursos necesarios según el numero de asistentes previstos.
- Se trabaja mínimo en parejas.
- Actividades que se hacen durante todo el curso: Robótica / Programación Videojuegos / 3D Maker / Realidad Virtual / Electrónica Creativa / Drones
- Las actividades se desarrollan con un programa académico para que exista continuidad en el aprendizaje.
- Cada curso lo imparte un monitor y Robotikids aporta todo el material necesario para impartirlo.

Necesidades

- Lugar que no esté a la interperie y de tamaño suficiente para el aforo contratado.
- Mesas y sillas suficientes para todos los participantes.
- Toma eléctrica y wifi



ACUERDO ECONÓMICO

Tarifas oficiales
para Ayuntamientos

PRECIOS

TRASLADOS E IMPUESTOS

Personalizamos el presupuesto y según la modalidad y la ubicación donde se imparta la actividad, podría cobrarse traslado desde 25€ y el correspondiente cálculo de los impuestos que sean de aplicación legal.

Las tarifas aquí listadas pueden ser modificadas en cualquier momento, sin necesidad de notificación.

TALLERES TECNOLÓGICOS

140€ x TALLER

ROBÓTICA
PROGRAMACIÓN
3D MAKERS
YOUTUBERS
HOLOGRAMAS
ELECTRÓNICA

1 Monitor.
14 Participantes máximo.
Una hora y media de taller.
Todo el material necesario para la actividad.

REALIDAD VIRTUAL

1 Monitor.
1 Box de Realidad Virtual: 60€ adicional
2 Box de Realidad Virtual: 160€ adicional
3 Box de Realidad Virtual: 240€ adicional
Una hora y media de taller. La hora adicional en caso de 1 y 2 Box 60€ adicional. Y para la opción de 3 Box, la hora adicional 100€
Si se contrata 3 Box de Realidad Virtual, se presupuesta un segundo monitor por 56€ adicional

DRONES

1 Monitor
10 participantes máximo.
Dos horas de taller.
Todo el material necesario para la actividad
200€ adicional

CAMPAMENTOS TECNOLÓGICOS

1.400€ x CAMPAMENTO

1 Monitor.
14 Participantes máximo.
Duración 20 horas a la semana.
Todo el material necesario para la actividad.

CURSO ROBÓTICA Y TECNOLOGÍAS

80€ x HORA

1 Monitor.
14 Participantes máximo.
Duración mínima 3 meses.
Todo el material necesario para la actividad.

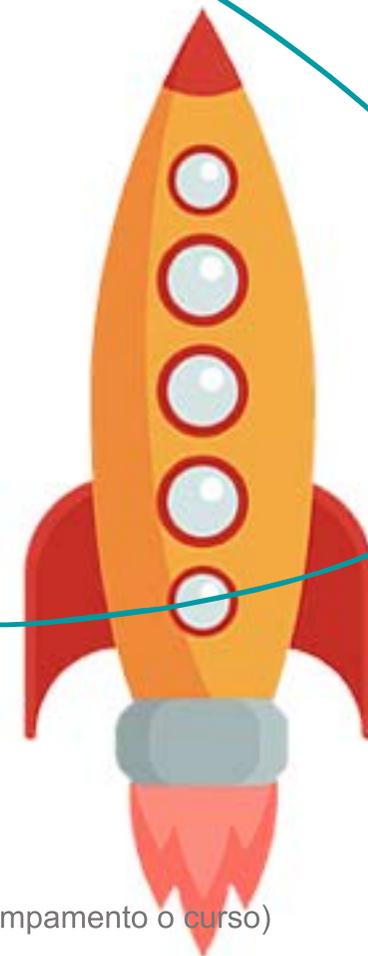
NOS ENCARGAMOS

- Todo el material necesario para las actividades
- Van nuestros monitores
- La inscripción (salvo acuerdo contrario)
- Carteles y publicidad en redes sociales.

LANZAMIENTO

Si ya lo tienes claro

- Escoger la o las modalidades que desea realizar (taller, campamento o curso)
- Si es taller, escoger la actividad o actividades para hacer en el o los talleres
- Escoger las fechas y horarios
- Procesamos y coordinamos para determinar y comunicar la disponibilidad del personal y material
- Aceptación presupuesto personalizado
- Si inscribe Robotikids, damos de alta la actividad en nuestra plataforma
- Realizamos cartelería y publicidad para redes y os la enviamos.



CONCEJALIAS DE EDUCACIÓN

Realizamos actividades de robótica y tecnología desde 2015 en más de 100 colegios alrededor de toda la provincia de Alicante, donde colaboramos estrechamente con el AMPA y Dirección de los colegios. El grado de satisfacción de nuestros alumn@s y la confianza que nos brindan los centros educativos año tras año, nos avalan. **Prestamos el servicio en toda España.**

Por ese motivo nos dirigimos a la Concejalía de Educación para daros a conocer nuestro trabajo y lo valoren, para presentarlo en los centros educativos de su población:

EN COLEGIOS DE EDUCACIÓN INFANTIL Y PRIMARIA:

- Curso extraescolar para todo el alumnado en horario no lectivo.
- Programas específicos para grupos de altas capacidades en horario lectivo.
- Talleres en horario lectivo o no electivo.
- Campamentos tecnológicos que permiten reforzar, de forma lúdica, los conceptos de la educación en tecnologías, a realizarse en vacaciones escolares.
- Excursiones escolares tecnológicas según programa de los centros.

EN INSTITUTOS:

- Excursiones tecnológicas según programas del centro educativo.
- Talleres en la asignatura de tecnología. La nueva ley de educación en España, establece la inclusión de talleres prácticos en la asignatura de Tecnología en la educación secundaria.
- Curso para los Programas de Aula Compartida (PAC), dirigidos al alumnado con riesgo de exclusión social y tendencia al absentismo y abandono escolar.

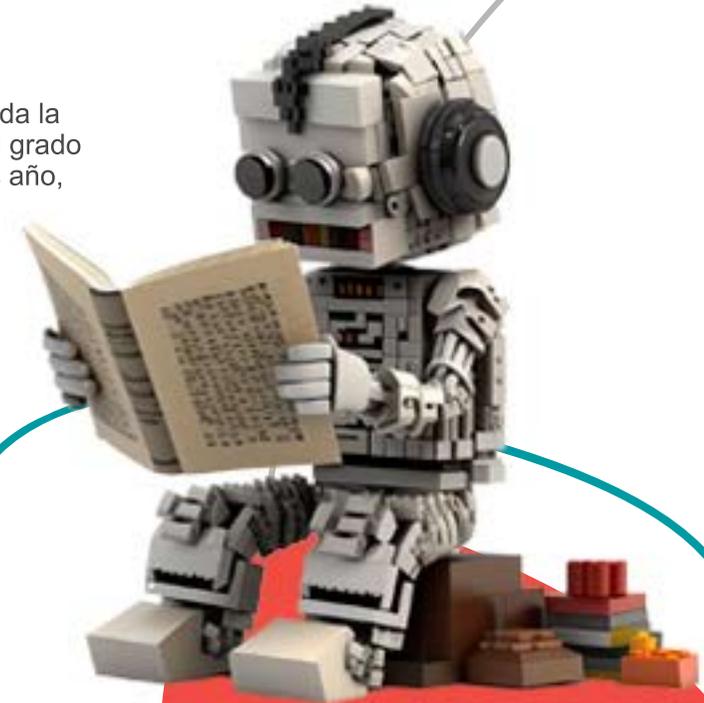
COLEGIOS DE EDUCACIÓN ESPECIAL

Realizamos actividades con tecnologías que permiten la estimulación y motivación del alumnado de los centros de educación especial. Coordinamos las actividades con la dirección y el profesorado para colaborar en los objetivos de integración e igualdad de oportunidades.

Para este tipo de centros, algunas comunidades autónomas subvencionan el 100% de estas actividades, previo cumplimiento de los requisitos.

ESCUELA DE ADULTOS

Talleres que ayudan a las personas adultas a mantenerse conectadas, informadas y socialmente activas en la era digital.



CONCEJALÍAS

Aportamos valor a la promoción del desarrollo del municipio dentro de las diversas áreas.

Contactanos y os orientamos en la mejor opción para generar actividades de valor para la comunidad educativa

CONCEJALÍAS

Aportamos valor a la promoción del desarrollo del municipio dentro de las diversas áreas.

CONCEJALIAS DE JUVENTUD

Podemos coadyuvar con las concejalías de juventud, organizando talleres relacionados con actividades tecnológicas y que fomenten la participación de los jóvenes en todos los ámbitos, y que permitan, en especial, la participación en actividades de ocio educativas, enfocadas a la inserción laboral.

Nuestras actividades **enriquecen en conocimientos prácticos a los jóvenes**, de manera tal que, comienzan a tener contacto con temas como la robótica, el modelado 3D, la programación, entre otras, lo que les permite acercarse a la realidad laboral que les toca vivir.

- Actividades organizadas por la Concejalía.

Ponemos a disposición nuestras actividades para incluir en la programación del centro de juventud para sus programas de ocio y tiempo libre dirigidos a jóvenes y promocionar la creación artística y tecnología juvenil. Desde Consellería hay disponibles subvenciones para estas actividades

- Actividades organizadas por Robotikids

Colaboramos con los Ayuntamientos a través de la cesión del espacio del área de juventud para realizar nuestra actividades, a las cuales aplicamos un 20% del que se benefician los usuarios.

Contáctanos y os orientamos en la mejor opción para generar actividades motivadoras para los jóvenes





CONCEJALIAS DE FIESTAS

Nos encanta tematizar nuestros talleres y robotizar la tradición de nuestra tierra. No os podéis perder nuestros talleres de robótica de Moros y Cristianos y los Foguera Bots.

Queremos que Robotikids sea un vecino más, formar parte de su población, por lo que nos ofrecemos a colaborar en los días que son importantes para la misma: fiestas patronales, ferias, eventos deportivos,... Si nos invitan estaremos encantados de arrimar el hombro, pónganse en contacto con nosotros y hablamos de cómo.

ROBÓTICA

Talleres donde preparamos y construimos robots; los programamos y los vestimos con los motivos de la fiesta; y luego los ponemos a desfilar... hasta la banda será robótica.

Contáctanos y os orientamos en la mejor opción para generar actividades que exalten las tradiciones de nuestra tierra

CONCEJALÍAS

Aportamos valor a la promoción del desarrollo del municipio dentro de las diversas áreas.



TALLER
MOROBOTS
VS
CRISTIABOTS

CONCEJALIAS DE ACCIÓN SOCIAL

Y AQUELLAS QUE VELEN POR LOS DERECHOS DE LOS MAYORES ADULTOS

El movimiento tecnológico acelerado ha generado una brecha inmensa en las personas mayores, dificultando el acceso a tareas tan simples e importantes como gestionar el cobro de sus pensiones ante los bancos; o haciendo difícil la comunicación con otras personas más jóvenes, quienes hoy día utilizan mayoritariamente aparatos tecnológicos y redes sociales para ese fin. Todo esto los aísla.

Ofrecemos actividades dirigidas a entretener a nuestros adultos mayores y, a la vez, permitirles experimentar con las tecnologías, acercándoselas para aprendan a incorporarla en sus vidas.



en Centros de Mayores
Centros de Día de Tercera Edad
Residencias de Tercera Edad

NUNCA ES TARDE CUANDO LA TECNOLOGÍA ES BUENA

BENEFICIOS

- Optimiza la rehabilitación o mantenimiento de las capacidades físicas y cognitivas, utilizando los principios de aprendizaje motor y plasticidad neuronal.
- Actualización Tecnológica.
- Ocio.
- Apoya el tratamiento analgésico.
- Salud.
- Simulación de entornos cotidianos con tareas motivadoras.
- Sociabilización.

CONCEJALÍAS

Aportamos valor a la promoción del desarrollo del municipio dentro de las diversas áreas.

Contáctanos y os orientamos en la mejor opción para generar actividades para nuestros adultos mayores



CONCEJALIAS DE CULTURA

FOMENTO DE LA LECTURA

Ofrecemos talleres que despiertan el interés de los niñ@s por la lectura y escritura, fomentando el interés cultural con herramientas digitales de programación y animación gráfica.

Se escoge una obra literaria, por ejemplo, de escritores locales y con herramientas como Scratch o Tynker Coding o similares los participantes crearán animaciones digitales contando parte del texto seleccionado.



CONCEJALÍAS

Aportamos valor a la promoción del desarrollo del municipio dentro de las diversas áreas.

Día Internacional del Museo
“Hacemos que la visita a un museo sea más atractiva”

MUSEOS

Aunamos cultura y tecnología.

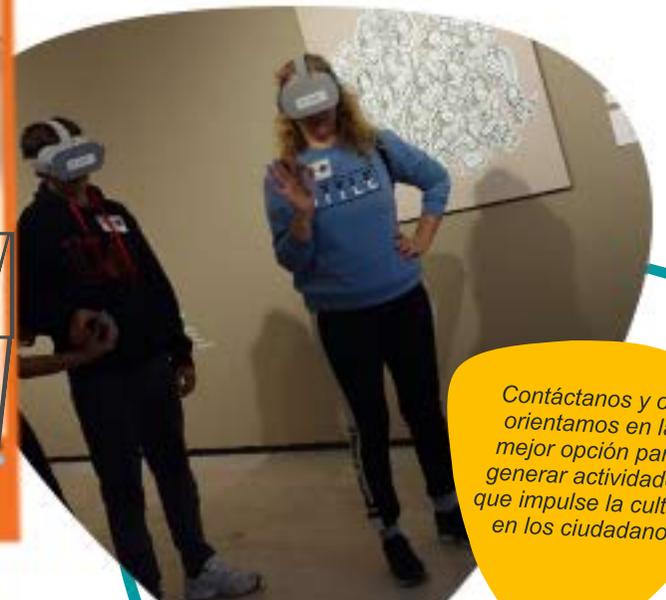
Trabajamos codo con codo con los museos para elaborar talleres personalizados a medida:

ESCAPE KIDS TECNOLÓGICO

Aprovechamos los espacios del museo Y sus obras para integrar la robótica, la realidad virtual, los códigos y crear acertijos y retos que solo se podrán superar visitando el museo y conociendo las obras escogidas.

ROBÓTICA Y MODELIZADO 3D

Tematizamos los talleres con el interés del museo. Así un robot replica alguna obra o los participantes modelan en el ordenador algo que se relaciones con el museo.



Contáctanos y os orientamos en la mejor opción para generar actividades que impulse la cultura en los ciudadanos

PRESTAMOS SERVICIO EN TODA ESPAÑA

CONTÁCTANOS

Estamos a vuestra disposición para ofrecer más información y concertar una reunión que permita concretar una colaboración.

Usa cualquiera de estos canales:



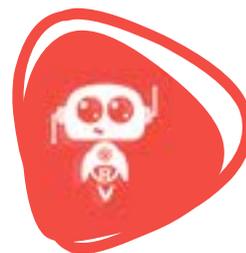
640 555 505



info@robotikids.es



C. Bellea del Foc 6, local 5. 03015 Alicante



ROBOTIKIDS

www.robotikids.es