



REALIDAD VIRTUAL

Temáticas de Talleres

ROBOTIKIDS



DEFENSA ESTACIÓN ESPACIAL

experiencias - videojuegos



TIPO

Taller de Realidad Virtual

TEMÁTICA

Defensa Estación Espacial

DESCRIPCIÓN

Usaremos gafas de realidad virtual conectadas a potentes ordenadores donde la actividad principal será entrar en una plataforma espacial y defenderla de los ataques de droides. Estarán inmerso en un mundo virtual y competirán por ver quien resiste más tiempo. Más información: https://www.robotikids.es/rv_juegos_08/

EDADES

NIÑ@S 8 a 15 años

JÓVENES 16 a 30 años

ADULTOS 31 a 67 años

DURACIÓN

Una hora y media

DESARROLLO

El monitor recibe a los participantes. Conecta con ellos explicando la actividad e intercambiando conceptos. Luego los participantes irán pasando por turnos en los box de realidad virtual que se instalen y en las gafas Oculus Go que se lleven. Mínimo en uno de los boxes está la actividad de la temática, mientras en los otros vivirán experiencias virtuales.

EQUIPOS Y MATERIAL

Box de Realidad Virtual (BRV), que incluye ordenador, gafas HTC Vive o similar, torres de detección. Gafas Oculus Go

NECESIDADES

Espacio mínimo de 50 m2. Sillas para cada participante. Actividad interior. Varios puntos de toma de corriente. Acceso a wifi

más información



CARV0501

ROBOTIKIDS



JOB SIMULATOR

experiencias - videojuegos



TIPO

Taller de Realidad Virtual

TEMÁTICA

Defensa Estación Espacial

DESCRIPCIÓN

Es un juego de realidad virtual que nos permite ponernos en la piel de un jugador que tendrá que utilizar cartuchos para emular distintos trabajos del pasado -dentro del juego estaremos en el año 2050 y los robots controlan todo-. Los participantes seleccionan una de las profesiones y los robots le irán indicando varias acciones o tareas a realizar para así ir progresando en este "empleo", y las situaciones siempre estarán empañadas con un toque de humor. Más información: https://www.robotikids.es/rv_juegos_01/

EDADES

NIÑ@S 8 a 15 años

JÓVENES 16 a 30 años

DURACIÓN

Una hora y media

DESARROLLO

El monitor recibe a los participantes. Conecta con ellos explicando la actividad e intercambiando conceptos. Luego los participantes irán pasando por turnos (aprox. 5 minutos cada turno) en los box de realidad virtual que se instalan y en las gafas Oculus Go que se lleven. Mínimo en uno de los boxes está la actividad de la temática, mientras en los otros vivirán experiencias virtuales.

EQUIPOS Y MATERIAL

Box de Realidad Virtual (BRV), que incluye ordenador, gafas HTC Vive o similar, torres de detección. Gafas Oculus Go

NECESIDADES

Espacio mínimo de 50 m2. Sillas para cada participante. Actividad interior. Varios puntos de toma de corriente. Acceso a wifi

más información



CARV0502

ROBOTIKIDS



Experimentos que molan

RICK AND MORTY

experiencias - videojuegos

**TIPO**

Taller de Realidad Virtual

TEMÁTICA

Experimentos que molan con Rick and Morty

DESCRIPCIÓN

Introducimos las manos y tlos ojos en el garaje de Rick con Rick and Morty: ¡Toca cosas! ¡Acariciar las cosas! ¡Comete errores horribles con terribles consecuencias! Rick y Morty se han teletransportado a tu sala de estar para vivir una aventura de realidad virtual de vanguardia. Resuelve acertijos, atraviesa portales hacia dimensiones extrañas, lucha contra alienígenas, bebe detergente, presiona botones y mucho más.

Más información en: https://www.robotikids.es/rv_juegos_02/

EDADES

NIÑ@S 8 a 15 años

JÓVENES 16 a 30 años

DURACIÓN

Una hora y media

DESARROLLO

El monitor recibe a los participantes. Conecta con ellos explicando la actividad e intercambiando conceptos. Luego los participantes irán pasando por turnos en los box de realidad virtual que se instalen y en las gafas oculos go que se lleven. Mínimo en uno de los boxes está la actividad de la temática, mientras en los otros vivirán experiencias virtuales.

EQUIPOS Y MATERIAL

Box de Realidad Virtual (BRV), que incluye ordenador, gafas HTC Vive o similar, torres de detección. Gafas OCulus Go

NECESIDADES

Espacio mínimo de 50 m2. Sillas para cada participante. Actividad interior. Varios puntos de toma de corriente. Acceso a wifi

más
información



CARV0503

ROBOTIKIDS



JUEGOS DE SABLES

experiencias - videojuegos



TIPO

Taller de Realidad Virtual

TEMÁTICA

Juegos de Sables

DESCRIPCIÓN

Disfrutamos con una variedad de juegos con sables, en especial uno en el que tienes que reparar a B8 o El BEat Saber. Entrarán en las plataformas virtuales de los juegos y empezará el entretenimiento.

EDADES

NIÑ@S 8 a 15 años

JÓVENES 16 a 30 años

DURACIÓN

Una hora y media

DESARROLLO

El monitor recibe a los participantes. Conecta con ellos explicando la actividad e intercambiando conceptos. Luego los participantes irán pasando por turnos en los box de realidad virtual que se instalen y en las gafas Oculus Go que se lleven. Mínimo en uno de los boxes está la actividad de la temática, mientras en los otros vivirán experiencias virtuales.

EQUIPOS Y MATERIAL

Box de Realidad Virtual (BRV), que incluye ordenador, gafas HTC Vive o similar, torres de detección. Gafas Oculus Go

NECESIDADES

Espacio mínimo de 50 m2. Sillas para cada participante. Actividad interior. Varios puntos de toma de corriente. Acceso a wifi



CARV0504



MUÉVETE AL RITMO

experiencias - videojuegos

TIPO

Taller de Realidad Virtual

TEMÁTICA

Muévete al Ritmo

DESCRIPCIÓN

Es un juego de ritmo VR único en el que tu objetivo es reducir los latidos (representados por pequeños cubos) a medida que se acercan a ti con un sable láser. Es una mezcla de Dance Dance Revolution con Star Wars.

Nos permitirá ver quien consigue moverse mejor al ritmo de las canciones y podemos organizar una competición. Más información: https://pruebas.robotikidspro.com/rv_juegos_05/

EDADES

NIÑ@S 8 a 15 años

JÓVENES 16 a 30 años

ADULTOS 31 a 67 años

DURACIÓN

Una hora y media

DESARROLLO

El monitor recibe a los participantes. Conecta con ellos explicando la actividad e intercambiando conceptos. Luego los participantes irán pasando por turnos en los box de realidad virtual que se instalen y en las gafas Oculus Go que se lleven. Mínimo en uno de los boxes está la actividad de la temática, mientras en los otros vivirán experiencias virtuales.

EQUIPOS Y MATERIAL

Box de Realidad Virtual (BRV), que incluye ordenador, gafas HTC Vive o similar, torres de detección. Gafas Oculus Go

NECESIDADES

Espacio mínimo de 50 m2. Sillas para cada participante. Actividad interior. Varios puntos de toma de corriente. Acceso a wifi

más
información



CARV0505

ROBOTIKIDS