



BATALLA DE ROBOTS

diseño - construcción - programación - competición



TIPO

Taller Robótica

TEMÁTICA

Batalla de Robots

DESCRIPCIÓN

Uno de los talleres tecnológicos de robótica más solicitado. Además de diversión, conseguimos transmitir conocimientos básicos de programación de un robot y el uso de sensores como el ultrasónico y de color. El objetivo es construir un robot y prepararlo para la lucha con otro robot. Según la edad del participante, será la complejidad de la programación que se propone para que el robot pueda de forma autónoma detectar al otro robot e investirlo para sacarlo del círculo de lucha.

EDADES

NIÑ@S 6 a 15 años

JÓVENES 16 a 30 años

ADULTOS 31 a 67 años

MAYORES + 67 años

DURACIÓN

Una hora y media

DESARROLLO

El monitor recibe a los participantes. Conecta con ellos explicando la actividad e intercambiando conceptos. Luego hace grupos de dos participantes y entrega material, comenzando la construcción. El monitor irá asesorando sobre la programación en los turnos en que vayan terminando los grupos de construir. Se prueban los robots y se inicia la batalla de robots. 5 minutos antes de terminar se debe recoger los equipos.

EQUIPOS Y MATERIAL

Kits robótica de Lego Wedo y EV3, Tablets. Opcional círculo de lucha.

NECESIDADES

Espacio mínimo de 20 m2. Mesas (una para cada dos participantes). Sillas para cada participante. Actividad interior y exterior (si es de día, preferiblemente interior porque la luz solar puede dificultar ver las tablets para construir y programar los robots).

