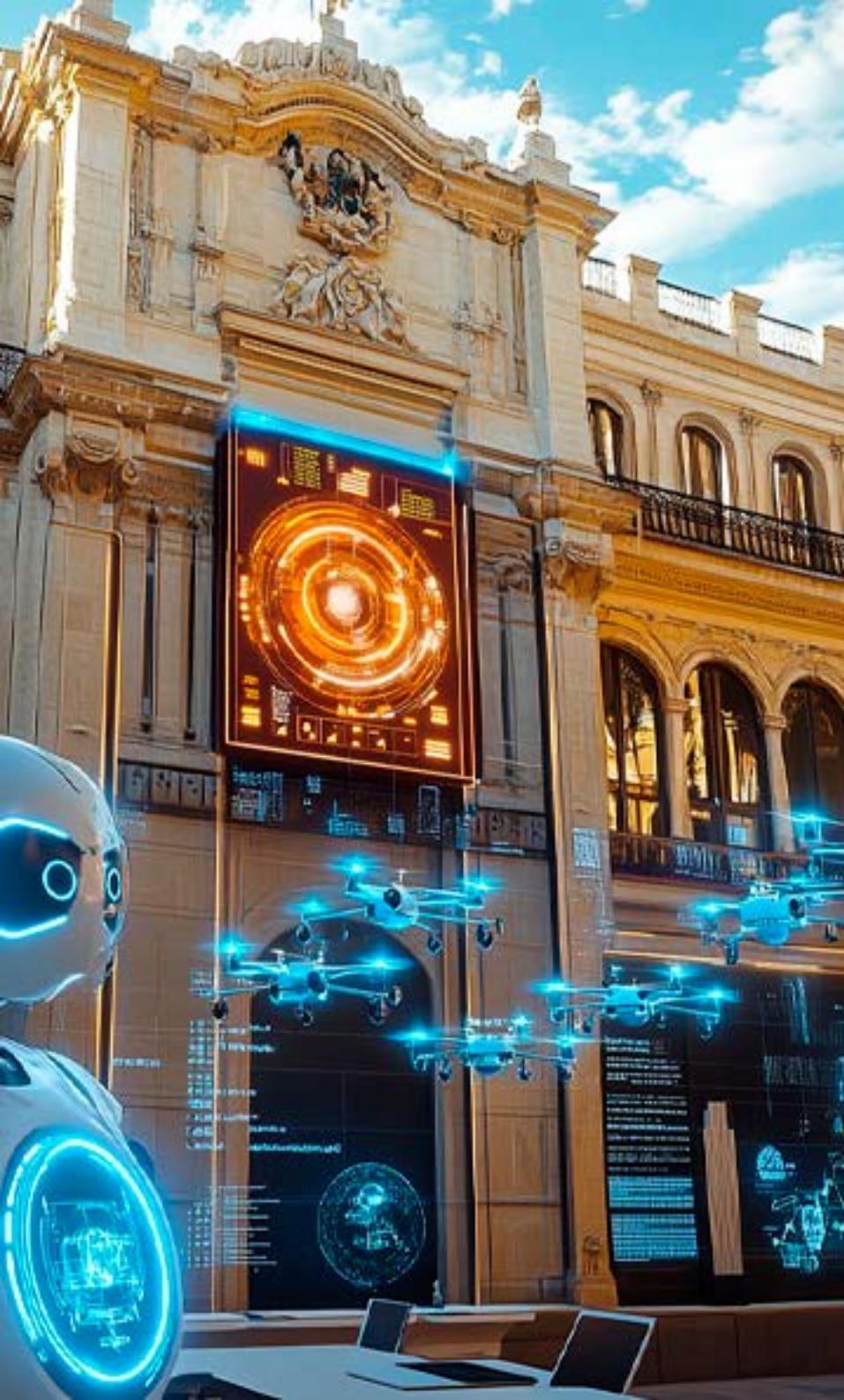


ROBOTIKIDS

SERIE
DOSIER

AYUNTAMIENTOS

UNA FORMA INTERESANTE E INNOVADORA DE APORTAR A LAS FAMILIAS



AYUNTAMIENTOS

Actividades innovadoras para fomentar la educación y el entretenimiento tecnológico en tu comunidad.

En Robotikids trabajamos incansablemente para desarrollar, innovar y ofrecer actividades tecnológicas diseñadas para niñ@s, jóvenes y adultos, fomentando la creatividad y el aprendizaje en torno a las tecnologías y redes sociales. Estas experiencias se adaptan a los espacios municipales, transformándolos en entornos inspiradores y modernos que fortalecen los vínculos con las familias.

Los ayuntamientos tienen la oportunidad de brindar a sus ciudadanos un acceso único a la tecnología de manera divertida y enriquecedora. Para los más pequeños, abrimos las puertas al fascinante mundo de la creatividad tecnológica; para los jóvenes, les ofrecemos herramientas y conocimientos que potencian sus habilidades profesionales; y para los adultos, despertamos la curiosidad e interés en comprender y aprovechar este mundo cada vez más digital.





ROBÓTICA

Enseña y divierte

Utilización de equipos de robótica de Lego Education, que permiten a los participantes que aprendan sobre mecánica y programación de un robot, mientras se divierten construyéndolos para realizar retos y competiciones.



PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS

Empoderamos con la programación

Actividad lúdica dirigida a que los participantes se diviertan y jueguen, mientras los introducimos en el lenguaje de los códigos de programación para crear videojuegos.

Utilizamos ordenadores, tablets y apps que permiten colocar bloques con los códigos para crear personajes y reglas de juegos.



3D MAKER

Potenciamos la creatividad

Actividad dirigida a transmitir conocimientos sobre el modelado 3D. Utilización de lienzo digital y ejes x, y, z. Tematizamos la actividad para que los participantes conozcan la herramienta de modelado a través del diseño de personajes de videojuegos.

Luego llevamos la impresora 3D y lápices 3D para que entiendan su funcionamiento y puedan ver como imprime un objeto tridimensional.



YOUTUBERS

Edición de audio y video

Para ser youtuber hay que contar con ciertas habilidades tecnológicas (como la de grabar y editar vídeos, control de iluminación, crear avatares y thumbnail) y otras personales (como hablar en público, pensamiento y desarrollo de guion, comunicación) que son el objetivo de ésta actividad, al pretender enseñar y potenciar esas habilidades en los participantes.



ELECTRÓNICA CREATIVA - MÚSICA Y TECNOLOGÍA

Seguimos enseñando y divirtiendo

Sumamos arte y tecnología para que los participantes descubran como construir un instrumento musical y programarlo para que funcione. Utilizamos ordenadores y placas Makey Makey para unir la tecnología con el arte.



DRONES

Pilotaje manual y con programación

Utilizamos estas máquinas de vuelo no tripulado para compartir experiencia sobre su funcionamiento, su programación y las diferentes maneras en que pueden pilotarse



REALIDAD VIRTUAL

Tecnología responsable de grandes innovaciones en el futuro

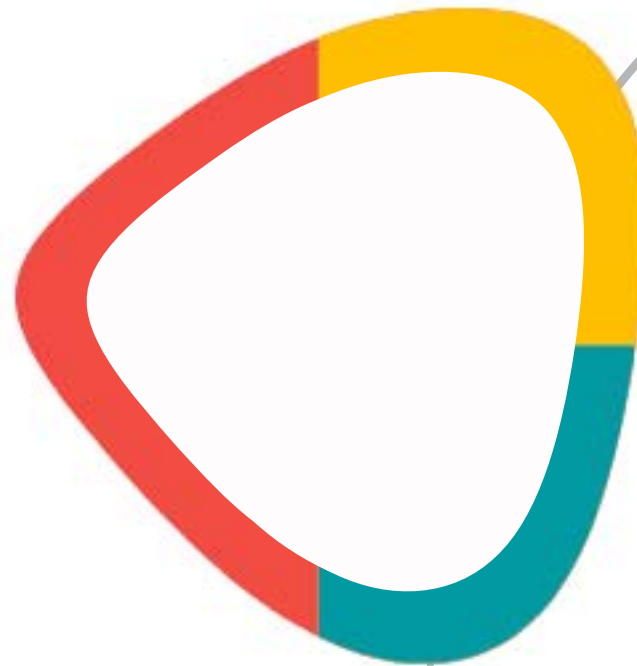
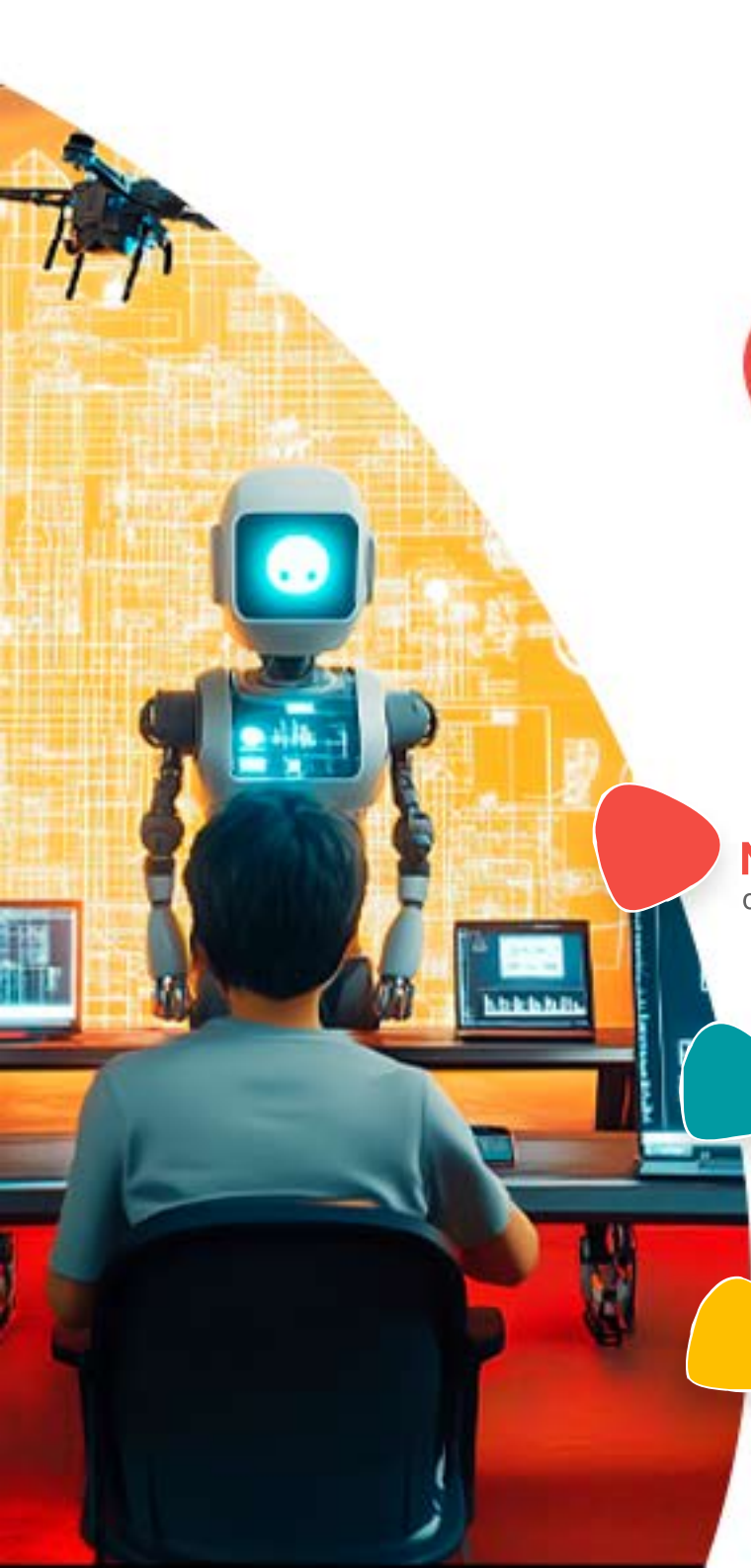
Llevamos gafas móviles y/o box RV donde los participantes vivirán experiencias virtuales y podrán jugar diversos videojuegos en realidad virtual. Es una tecnología que prevé ser responsable de grandes innovaciones en el futuro.



NUESTRAS ACTIVIDADES

Para compartir las experiencias y enseñar tecnologías, ofrecemos distintas actividades con diferentes niveles de contenidos académico y lúdico; así como diferentes formatos de horarios, que son los que se pueden realizar en las instalaciones de los ayuntamientos o donde éstos indiquen.

Las actividades disponibles son:



A QUIENES

Ofrecemos formación en tecnologías a niñ@s y jóvenes, potenciando las habilidades que serán clave para su desarrollo académico y profesional en un mundo cada vez más digital.

Para los adultos y mayores, creamos espacios inclusivos donde puedan comprender y adaptarse a los cambios digitales acelerados, integrándose plenamente en una “sociedad conectada”

Por ello, nuestras actividades van dirigidas a:

Niñ@s
desde los 3 hasta los 16 años

Jóvenes
desde los 17 hasta los 30 años

Adultos y Mayores
más de 30 años

3 MODALIDADES

que empoderan a los ciudadanos

- Escoge el tipo de modalidad
- Dinos a quien va dirigida
- Nosotros preparamos todo

Talleres Tecnológicos

Campamentos Tecnológicos

Curso Robótica y Tecnologías

DIVERSIÓN + TECNOLOGÍAS

Un espacio para que los participantes tengan contacto con herramientas tecnológicas mientras se divierten. A los niñ@s y jóvenes los educa. A los adultos y mayores los incluye.

DESCUBRE EL CRACK TECNOLÓGICO

Más tiempo para descubrir un interés por las tecnologías. Un espacio diseñado especialmente para niñ@s y que éstos prueben varias actividades tecnológicas de punta.

tres formas de experimentar

PREPARAMOS PARA EL FUTURO

Un plan de educación tecnológica, donde los niñ@s adquieren progresivamente conocimientos básicos.

DESCRIPCIÓN DE LAS MODALIDADES

TALLERES

- Formato de una hora y media. Para drones 2 horas.
- Aforo máximo 14 participantes por monitor. Para drones 10 participantes.
- Se pueden contratar simultáneamente el número de talleres necesarios según el número de asistentes previstos.
- Se trabaja mínimo en parejas.
- Actividades que se pueden hacer: Robótica / Programación Videojuegos / 3D Maker / Realidad Virtual / Drones
- Las actividades las tematizamos para que sean mas atractivas, por ejemplo, en robótica: lucha de robots, carrera de robots, angry birds, etc.
- Cada taller lo imparte un monitor y Robotikids aporta todo el material necesario para impartirlo.

Necesidades

- Lugar que no esté a la intemperie y de tamaño suficiente para el aforo contratado.
- Mesas y sillas suficientes para todos los participantes.
- Toma eléctrica y wifi cuando la actividad es 3D Maker / Programación de Videojuegos / Realidad Virtual.
- Espacio libre adicional de al menos 3m x 3m para realizar pruebas con robots.
- Para drones un espacio amplio y bajo techo, ejemplo polideportivo, con espacio para crear una pista o circuito de vuelo.
- Para Realidad Virtual debe ser un espacio despejado de mínimo 10m2.



DESCRIPCIÓN DE LAS MODALIDADES

CAMPAMENTOS TECNOLÓGICOS

- Formato de 20 horas/semana.
- Aforo 14 participantes por monitor.
- Se pueden contratar simultáneamente el número de campamentos necesarios según el número de asistentes previstos.
- Se trabaja mínimo en parejas.
- Actividades que se hacen durante todo el campamento: Robótica / Programación Videojuegos / 3D Maker / Realidad Virtual / Electrónica Creativa / Drones
- Las actividades las tematizamos para que sean más atractivas, por ejemplo, en robótica: lucha de robots, carrera de robots, angry birds, etc.
- Cada día se hace uno o dos proyectos de una o dos actividades.
- Cada campamento lo imparte un monitor y Robotikids aporta todo el material necesario para impartirlo.

Necesidades

- Lugar que no esté a la intemperie y de tamaño suficiente para el aforo contratado.
- Mesas y sillas suficientes para todos los participantes.
- Toma eléctrica y wifi
- Espacio libre adicional de al menos 3m x 3m para realizar pruebas con robots



DESCRIPCIÓN DE LAS MODALIDADES

CURSOS DE ROBÓTICA Y TECNOLOGÍAS

- Formato de una 1 hora a la semana. Mínimo se debe contratar 3 meses.
- Aforo 14 participantes por monitor por curso.
- Se pueden contratar simultáneamente el número de cursos necesarios según el numero de asistentes previstos.
- Se trabaja mínimo en parejas.
- Actividades que se hacen durante todo el curso: Robótica / Programación Videojuegos / 3D Maker / Realidad Virtual / Electrónica Creativa / Drones
- Las actividades se desarrollan con un programa académico para que exista continuidad en el aprendizaje.
- Cada curso lo imparte un monitor y Robotikids aporta todo el material necesario para impartirlo.

Necesidades

- Lugar que no esté a la interperie y de tamaño suficiente para el aforo contratado.
- Mesas y sillas suficientes para todos los participantes.
- Toma eléctrica y wifi



ACUERDO ECONÓMICO

Tarifas oficiales
para Ayuntamientos

los
PREC

TRASLADOS E IMPUESTOS

Personalizamos el presupuesto y según la modalidad y la ubicación donde se imparta la actividad, podría cobrarse traslado desde 25€ y el correspondiente cálculo de los impuestos que sean de aplicación legal.

Las tarifas aquí listadas pueden ser modificadas en cualquier momento, sin necesidad de notificación.

TALLERES TECNOLÓGICOS

ROBÓTICA
PROGRAMACIÓN
3D MAKERS
ELECTRÓNICA

1 Monitor.
14 Participantes máximo.
Una hora y media de taller.
Todo el material necesario para la actividad.

160€ x TALLER

REALIDAD VIRTUAL

2 Monitor.
14 Participantes máximo
7 Dispositivos de Realidad Virtual.
Una hora y media de taller. Hora adicional 160€

380€ x TALLER



DRONES

2 Monitor
10 participantes máximo.
Dos horas de taller.
Todo el material necesario para la actividad

420€ x TALLER

CAMPAMENTOS TECNOLÓGICOS

1.600€ x CAMPAMENTO

1 Monitor.
14 Participantes máximo.
Duración 20 horas a la semana.
Todo el material necesario para la actividad.

CURSO ROBÓTICA Y TECNOLOGÍAS

90€ x HORA

1 Monitor.
14 Participantes máximo.
Duración mínima 3 meses.
Todo el material necesario para la actividad.

NOS ENCARGAMOS



- Todo el material necesario para las actividades
- Van nuestros monitores
- La inscripción (salvo acuerdo contrario)
- Carteles y publicidad en redes sociales.

LANZAMIENTO

Si ya lo tienes claro

- Escoger la o las modalidades que desea realizar (taller, campamento o curso)
- Si es taller, escoger la actividad o actividades para hacer en el o los talleres
- Escoger las fechas y horarios
- Procesamos y coordinamos para determinar y comunicar la disponibilidad del personal y material
- Aceptación presupuesto personalizado
- Si inscribe Robotikids, damos de alta la actividad en nuestra plataforma
- Realizamos cartelería y publicidad para redes y os la enviamos.

CONCEJALIAS DE EDUCACIÓN

Desde 2015, hemos trabajado junto a más de 100 colegios en la provincia de Alicante, consolidando una relación de confianza con las direcciones de los centros educativos y las AMPA. Este recorrido nos ha permitido desarrollar una metodología adaptada a las necesidades reales de cada institución, logrando resultados tangibles en el aprendizaje de los alumnos.

Nuestra colaboración se centra en el diseño e implementación de actividades tecnológicas que fomentan la innovación y el aprendizaje práctico. Estas actividades no solo enriquecen el currículo educativo, sino que también generan un impacto positivo en la comunidad escolar.

EN COLEGIOS DE EDUCACIÓN INFANTIL Y PRIMARIA:

- Curso extraescolar para todo el alumnado en horario no lectivo.
- Programas específicos para grupos de altas capacidades en horario lectivo.
- Talleres en horario lectivo o no lectivo.
- Campamentos tecnológicos que permiten reforzar, de forma lúdica, los conceptos de la educación en tecnologías, a realizarse en vacaciones escolares.
- Excursiones escolares tecnológicas según programa de los centros.

EN INSTITUTOS:

- Excursiones tecnológicas según programas del centro educativo.
- Talleres en la asignatura de tecnología. La nueva ley de educación en España, establece la inclusión de talleres prácticos en la asignatura de Tecnología en la educación secundaria.
- Curso para los Programas de Aula Compartida (PAC), dirigidos al alumnado con riesgo de exclusión social y tendencia al absentismo y abandono escolar.

COLEGIOS DE EDUCACIÓN ESPECIAL

Realizamos actividades con tecnologías que permiten la estimulación y motivación del alumnado de los centros de educación especial. Coordinamos las actividades con la dirección y el profesorado para colaborar en los objetivos de integración e igualdad de oportunidades.

Para este tipo de centros, algunas comunidades autónomas subvencionan el 100% de estas actividades, previo cumplimiento de los requisitos.

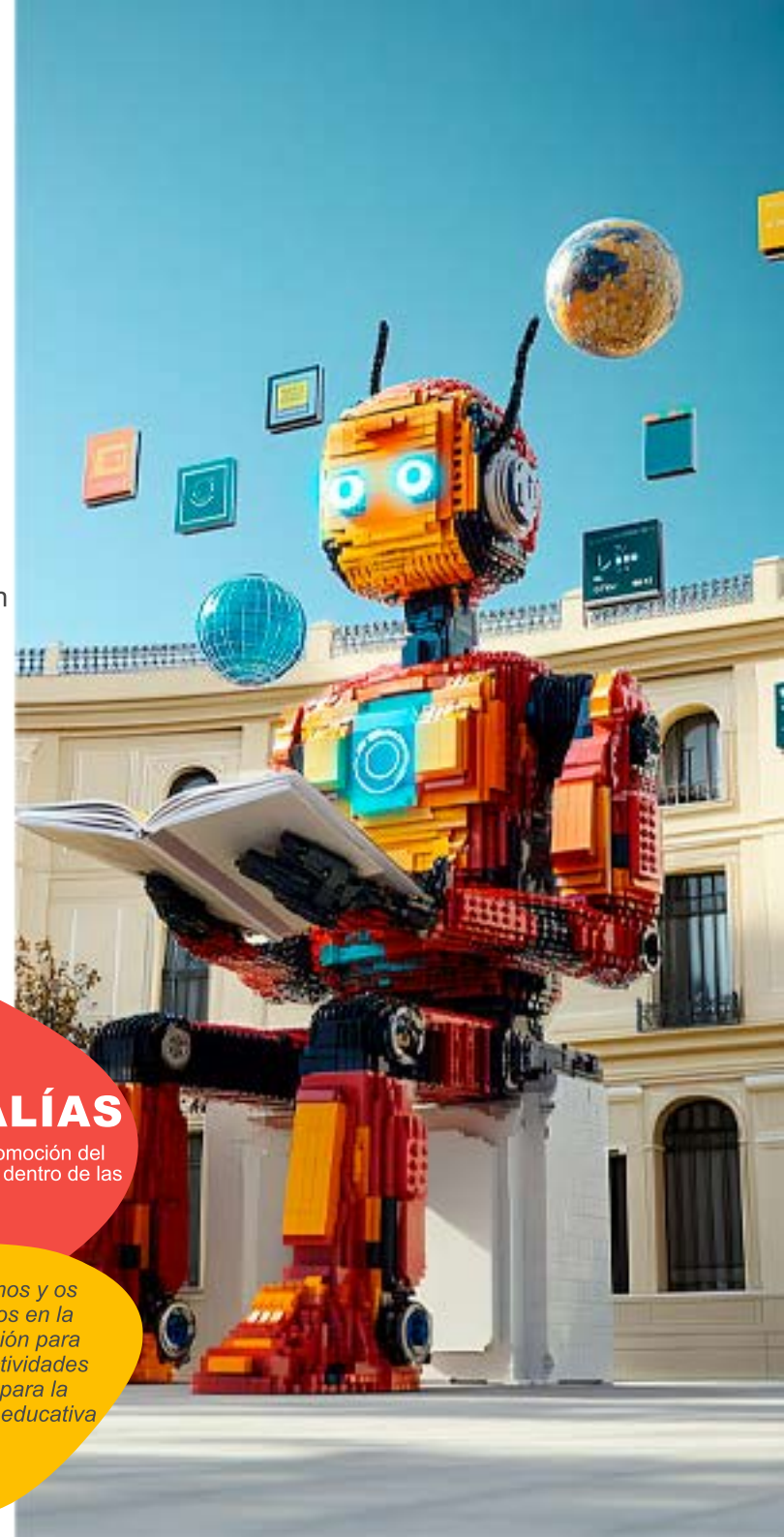
ESCUELA DE ADULTOS

Talleres que ayudan a las personas adultas a mantenerse conectadas, informadas y socialmente activas en la era digital.

CONCEJALÍAS

Aportamos valor a la promoción del desarrollo del municipio dentro de las diversas áreas.

Contactanos y os orientamos en la mejor opción para generar actividades de valor para la comunidad educativa





CONCEJALÍAS

Aportamos valor a la promoción del desarrollo del municipio dentro de las diversas áreas.

Contáctanos y os orientamos en la mejor opción para generar actividades motivadoras para los jóvenes

CONCEJALIAS DE JUVENTUD

Podemos colaborar estrechamente con las concejalías de juventud organizando talleres innovadores y dinámicos centrados en actividades tecnológicas. Estas actividades no solo fomentan la participación activa de los jóvenes en distintos ámbitos, sino que también les ofrecen opciones de ocio educativo con un enfoque práctico y formativo. Nuestro objetivo es proporcionarles herramientas que fortalezcan sus habilidades y conocimientos, contribuyendo así a su desarrollo integral y a su futura inserción laboral.

A través de nuestras actividades, los jóvenes tienen la oportunidad de explorar áreas como la robótica, el modelado 3D, la programación y otras tecnologías de vanguardia. Estas experiencias no solo despiertan su interés por el ámbito tecnológico, sino que también los preparan para enfrentar los desafíos del mercado laboral actual. La combinación de aprendizaje práctico y enfoques innovadores les permite adquirir competencias clave que serán fundamentales en su desarrollo profesional.

Proponemos convertir estas actividades en una plataforma para que los jóvenes de su comunidad puedan descubrir su potencial y desarrollar habilidades aplicables en su vida personal y profesional. Nuestro enfoque está diseñado para enriquecerlos con experiencias significativas que trascienden el aula, posicionándolos como protagonistas activos en una sociedad cada vez más tecnológica y competitiva.

- Actividades organizadas por la Concejalía.

Ponemos a disposición nuestras actividades para incluir en la programación del centro de juventud para sus programas de ocio y tiempo libre dirigidos a jóvenes y promocionar la creación artística y tecnología juvenil. Desde Consellería hay disponibles subvenciones para estas actividades

- Actividades organizadas por Robotikids

Colaboramos con los Ayuntamientos a través de la cesión del espacio del área de juventud para realizar nuestras actividades, a las cuales aplicamos un 20% del que se benefician los usuarios.

CONCEJALIAS DE FIESTAS

Nos apasiona tematizar nuestros talleres y fusionar la tradición de nuestra tierra con la tecnología. Por ello, ofrecemos experiencias únicas como los talleres de robótica inspirados en Moros y Cristianos y los innovadores Foguera Bots. ¡Una forma creativa y emocionante de mantener vivas nuestras raíces mientras miramos hacia el futuro!

Queremos que Robotikids sea parte activa de su comunidad, un vecino más que colabora en las fiestas patronales, ferias, eventos deportivos y otras ocasiones especiales que unen a su población. Si nos invitan, estaremos encantados de participar y aportar nuestras ideas y energía. ¡Póngase en contacto con nosotros y hablemos sobre cómo podemos armar el hombro juntos!



ROBÓTICA

Talleres donde preparamos y construimos robots; los programamos y los vestimos con los motivos de la fiesta; y luego los ponemos a desfilan... hasta la banda será robótica.

CONCEJALÍAS

Aportamos valor a la promoción del desarrollo del municipio dentro de las diversas áreas.

Contáctanos y os orientamos en la mejor opción para generar actividades que exalten las tradiciones de nuestra tierra





CONCEJALIAS DE ACCIÓN SOCIAL

Y AQUELLAS QUE VELEN POR LOS DERECHOS DE LOS MAYORES ADULTOS

El avance acelerado de las tecnologías ha generado una significativa brecha digital en las personas mayores, dificultando su acceso a tareas cotidianas esenciales como la gestión de sus pensiones en los bancos. Además, enfrentan barreras en la comunicación con las generaciones más jóvenes, quienes hoy en día recurren mayoritariamente a dispositivos tecnológicos y redes sociales, lo que, lamentablemente, contribuye a su aislamiento social.

En Robotikids, entendemos la importancia de reducir esta brecha y ofrecemos actividades especialmente diseñadas para nuestros adultos mayores. Estas actividades no solo buscan entretenerlos, sino también brindarles la oportunidad de explorar y familiarizarse con las tecnologías actuales. De esta manera, les ayudamos a incorporar estas herramientas en su vida diaria, facilitando su participación activa en una sociedad cada vez más digital y mejorando su calidad de vida a través del aprendizaje y la conexión.

en Centros de Mayores
Centros de Día de Tercera Edad
Residencias de Tercera Edad

NUNCA ES TARDE CUANDO LA TECNOLOGÍA ES BUENA

BENEFICIOS

- Optimiza la rehabilitación o mantenimiento de las capacidades físicas y cognitivas, utilizando los principios de aprendizaje motor y plasticidad neuronal.
- Actualización Tecnológica.
- Ocio.
- Apoya el tratamiento analgésico.
- Salud.
- Simulación de entornos cotidianos con tareas motivadoras.
- Sociabilización.

CONCEJALÍAS

Aportamos valor a la promoción del desarrollo del municipio dentro de las diversas áreas.

Contáctanos y os orientamos en la mejor opción para generar actividades para nuestros adultos mayores



CONCEJALIAS DE CULTURA

FOMENTO DE LA LECTURA

Ofrecemos talleres que despiertan el interés de los niñ@s por la lectura y escritura fomentando el interés cultural con herramientas digitales de programación y animación gráfica.

Se escoge una obra literaria, por ejemplo, de escritores locales y con herramientas como Scratch o Tynker Coding o similares los participantes crearán animaciones digitales contando parte del texto seleccionado.

Día Internacional del Museo
“Hacemos que la visita a un museo sea más atractiva”

MUSEOS

Aunamos cultura y tecnología.

Trabajamos codo con codo con los museos para elaborar talleres personalizados a medida:

ESCAPE KIDS TECNOLÓGICO

Aprovechamos los espacios del museo y sus obras para integrar la robótica, la realidad virtual, los códigos y crear acertijos y retos que solo se podrán superar visitando el museo y conociendo las obras escogidas.

ROBÓTICA Y MODELIZADO 3D

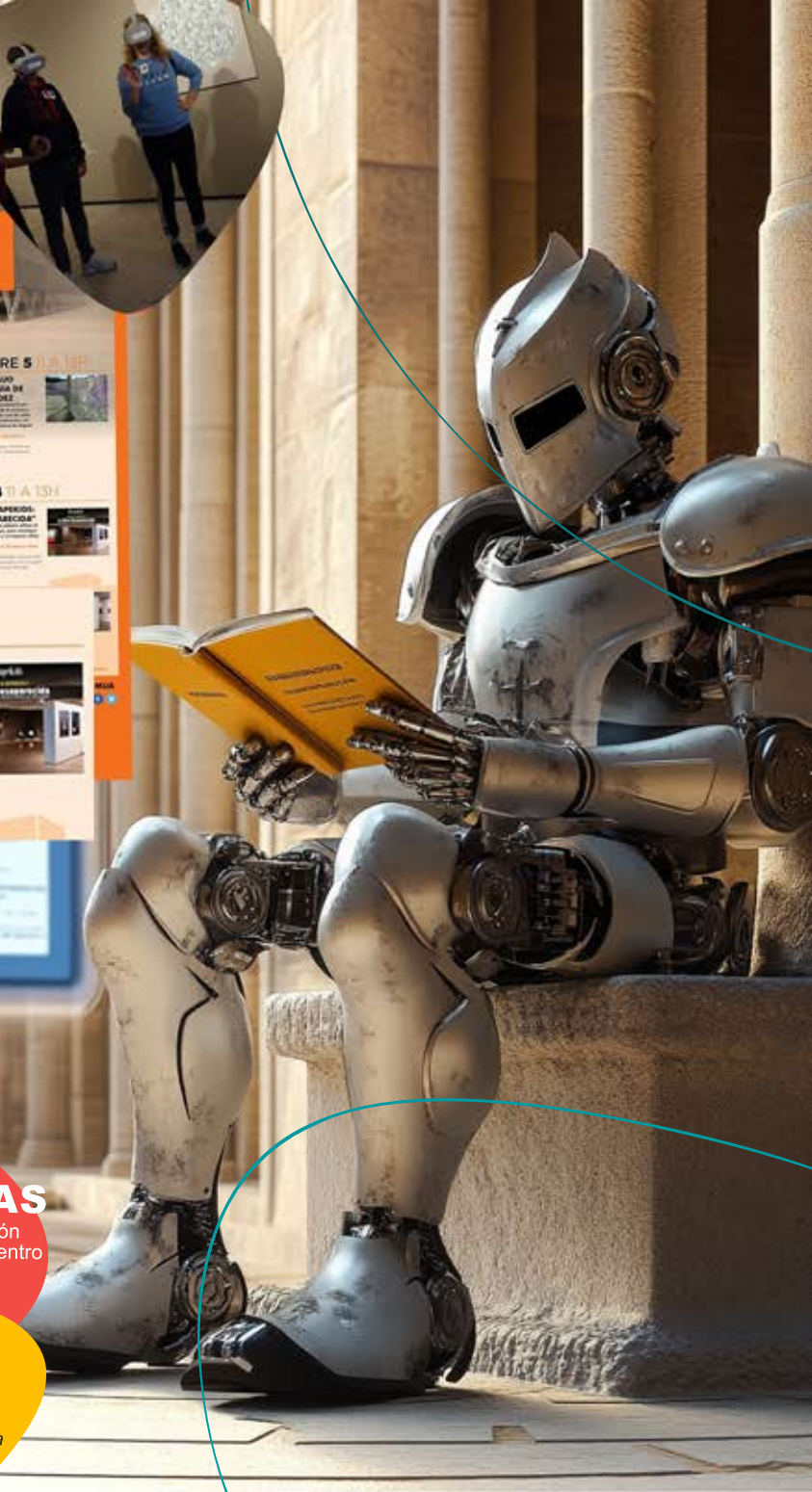
Tematizamos los talleres con el interés del museo. Así un robot replica alguna obra o los participantes modelan en el ordenador algo que se relacione con el museo.



CONCEJALÍAS

Aportamos valor a la promoción del desarrollo del municipio dentro de las diversas áreas.

Contáctanos y os orientamos en la mejor opción para generar actividades que impulse la cultura en los ciudadanos



CONTÁCTANOS

Estamos a vuestra disposición para ofrecer más información y concertar una reunión que permita concretar una colaboración.

Usa cualquiera de estos canales:



640 555 505

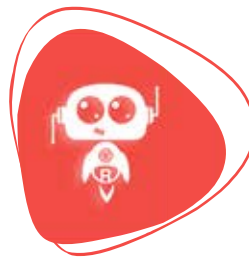


info@robotikids.es



C. Bellea del Foc 6, local 5. 03015 Alicante

PRESTAMOS SERVICIO EN TODA ESPAÑA



ROBOTIKIDS

www.robotikids.es